«РобоКарусель»

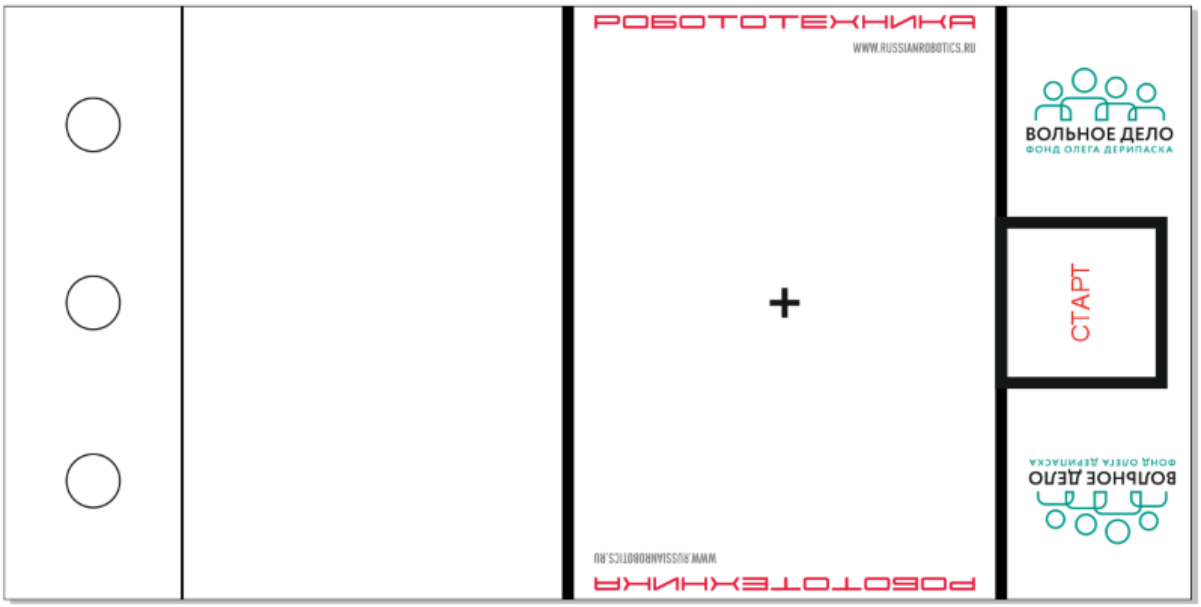
Приложение 2. Гольф

Условия состязания

За отведенное время робот должен с помощью клюшки забросить шарик в одну из трех лунок.

Игровое поле

1. Размеры игрового поля 2000x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией, горкой, внутри которой есть углубления (лунки).
3. На поле располагаются 3 лунки.
4. По середине поля, на специальной отметке находится шарик.



Робот

1. Робот должен быть автономным.
2. Размер робота на старте не превышает 250x250x250 мм.
3. Сборка робота осуществляется в день соревнований. До начала времени сборки робота все части робота должны находиться в начальном состоянии (все детали отдельно). При сборке робота **нельзя пользоваться инструкциями**, как в письменном виде, так и в виде иллюстраций.
4. <u>клюшка для гольфа:</u>

пример клюшки

Правила проведения состязаний

1. Каждая команда совершает по одной попытке в двух заездах.
2. Продолжительность одной попытки составляет 1 минуту (60 секунд),—выполнение задания фиксируется только после заезда робота в зону старта-финиша.
3. Робот стартует из зоны старта. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
4. Движение робота начинается после команды судьи.

Баллы

Существуют баллы за задания, а также штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

1. **Баллы за задания**
   - робот доехал до шара и ударил его - 10 баллов;
   - робот покинул зону старта-финиша и вернулся обратно - 10 баллов;
   - мяч попал и остался в средней лунке - 50 баллов;

- мяч попал и остался в одной из лунок, расположенных по краям - 90 баллов.

2. **Штрафные баллы**

   Следующие действия считаются нарушениями:

   - робот не дотронулся клюшкой до шарика - 10 баллов;
   - робот сдвинул шарик корпусом - 10 баллов.

Подсчет итоговых баллов за задание

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов.